## **Event 对象**

Event 对象代表事件的状态，比如事件在其中发生的元素、键盘按键的状态、鼠标的位置、鼠标按钮的状态。

事件通常与函数结合使用，函数不会在事件发生前被执行！

## **事件句柄　(Event Handlers)**

HTML 4.0 的新特性之一是能够使 HTML 事件触发浏览器中的行为，比如当用户点击某个 HTML 元素时启动一段 JavaScript。下面是一个属性列表，可将之插入 HTML 标签以定义事件的行为。

|  |  |
| --- | --- |
| **属性** | **此事件发生在何时...** |
| [onabort](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_onabort.asp" \t "http://www.w3school.com.cn/jsref/_top) | 图像的加载被中断。 |
| [onblur](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_onblur.asp" \t "http://www.w3school.com.cn/jsref/_top) | 元素失去焦点。 |
| [onchange](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_onchange.asp" \t "http://www.w3school.com.cn/jsref/_top) | 域的内容被改变。 |
| [onclick](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_onclick.asp" \t "http://www.w3school.com.cn/jsref/_top) | 当用户点击某个对象时调用的事件句柄。 |
| [ondblclick](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_ondblclick.asp" \t "http://www.w3school.com.cn/jsref/_top) | 当用户双击某个对象时调用的事件句柄。 |
| [onerror](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_onerror.asp" \t "http://www.w3school.com.cn/jsref/_top) | 在加载文档或图像时发生错误。 |
| [onfocus](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_onfocus.asp" \t "http://www.w3school.com.cn/jsref/_top) | 元素获得焦点。 |
| [onkeydown](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_onkeydown.asp" \t "http://www.w3school.com.cn/jsref/_top) | 某个键盘按键被按下。 |
| [onkeypress](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_onkeypress.asp" \t "http://www.w3school.com.cn/jsref/_top) | 某个键盘按键被按下并松开。 |
| [onkeyup](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_onkeyup.asp" \t "http://www.w3school.com.cn/jsref/_top) | 某个键盘按键被松开。 |
| [onload](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_onload.asp" \t "http://www.w3school.com.cn/jsref/_top) | 一张页面或一幅图像完成加载。 |
| [onmousedown](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_onmousedown.asp" \t "http://www.w3school.com.cn/jsref/_top) | 鼠标按钮被按下。 |
| [onmousemove](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_onmousemove.asp) | 鼠标被移动。 |
| [onmouseout](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_onmouseout.asp" \t "http://www.w3school.com.cn/jsref/_top) | 鼠标从某元素移开。 |
| [onmouseover](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_onmouseover.asp" \t "http://www.w3school.com.cn/jsref/_top) | 鼠标移到某元素之上。 |
| [onmouseup](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_onmouseup.asp" \t "http://www.w3school.com.cn/jsref/_top) | 鼠标按键被松开。 |
| [onreset](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_onreset.asp" \t "http://www.w3school.com.cn/jsref/_top) | 重置按钮被点击。 |
| [onresize](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_onresize.asp" \t "http://www.w3school.com.cn/jsref/_top) | 窗口或框架被重新调整大小。 |
| [onselect](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_onselect.asp" \t "http://www.w3school.com.cn/jsref/_top) | 文本被选中。 |
| [onsubmit](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_onsubmit.asp" \t "http://www.w3school.com.cn/jsref/_top) | 确认按钮被点击。 |
| [onunload](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_onunload.asp" \t "http://www.w3school.com.cn/jsref/_top) | 用户退出页面。 |

## **鼠标 / 键盘属性**

|  |  |
| --- | --- |
| **属性** | **描述** |
| [altKey](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_altkey.asp) | 返回当事件被触发时，"ALT" 是否被按下。 |
| [button](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_button.asp) | 返回当事件被触发时，哪个鼠标按钮被点击。 |
| [clientX](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_clientx.asp) | 返回当事件被触发时，鼠标指针的水平坐标。 |
| [clientY](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_clienty.asp) | 返回当事件被触发时，鼠标指针的垂直坐标。 |
| [ctrlKey](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_ctrlkey.asp) | 返回当事件被触发时，"CTRL" 键是否被按下。 |
| [metaKey](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_metakey.asp) | 返回当事件被触发时，"meta" 键是否被按下。 |
| [relatedTarget](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_relatedtarget.asp) | 返回与事件的目标节点相关的节点。 |
| [screenX](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_screenx.asp) | 返回当某个事件被触发时，鼠标指针的水平坐标。 |
| [screenY](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_screeny.asp) | 返回当某个事件被触发时，鼠标指针的垂直坐标。 |
| [shiftKey](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_shiftkey.asp) | 返回当事件被触发时，"SHIFT" 键是否被按下。 |

## **IE 属性**

除了上面的鼠标/事件属性，IE 浏览器还支持下面的属性：

|  |  |
| --- | --- |
| **属性** | **描述** |
| cancelBubble | 如果事件句柄想阻止事件传播到包容对象，必须把该属性设为 true。 |
| fromElement | 对于 mouseover 和 mouseout 事件，fromElement 引用移出鼠标的元素。 |
| keyCode | 对于 keypress 事件，该属性声明了被敲击的键生成的 Unicode 字符码。对于 keydown 和 keyup 事件，它指定了被敲击的键的虚拟键盘码。虚拟键盘码可能和使用的键盘的布局相关。 |
| offsetX,offsetY | 发生事件的地点在事件源元素的坐标系统中的 x 坐标和 y 坐标。 |
| returnValue | 如果设置了该属性，它的值比事件句柄的返回值优先级高。把这个属性设置为 fasle，可以取消发生事件的源元素的默认动作。 |
| srcElement | 对于生成事件的 Window 对象、Document 对象或 Element 对象的引用。 |
| toElement | 对于 mouseover 和 mouseout 事件，该属性引用移入鼠标的元素。 |
| x,y | 事件发生的位置的 x 坐标和 y 坐标，它们相对于用CSS动态定位的最内层包容元素。 |

## **标准 Event 属性**

下面列出了 2 级 DOM 事件标准定义的属性。

|  |  |
| --- | --- |
| **属性** | **描述** |
| [bubbles](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_bubbles.asp) | 返回布尔值，指示事件是否是起泡事件类型。 |
| [cancelable](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_cancelable.asp) | 返回布尔值，指示事件是否可拥可取消的默认动作。 |
| [currentTarget](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_currenttarget.asp) | 返回其事件监听器触发该事件的元素。 |
| [eventPhase](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_eventphase.asp) | 返回事件传播的当前阶段。 |
| [target](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_target.asp) | 返回触发此事件的元素（事件的目标节点）。 |
| [timeStamp](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_timestamp.asp) | 返回事件生成的日期和时间。 |
| [type](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_type.asp) | 返回当前 Event 对象表示的事件的名称。 |

## **标准 Event 方法**

下面列出了 2 级 DOM 事件标准定义的方法。IE 的事件模型不支持这些方法：

|  |  |
| --- | --- |
| **方法** | **描述** |
| [initEvent()](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_initevent.asp) | 初始化新创建的 Event 对象的属性。 |
| [preventDefault()](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_preventdefault.asp) | 通知浏览器不要执行与事件关联的默认动作。 |
| [stopPropagation()](http://www.w3school.com.cn/jsref/event_stoppropagation.asp) | 不再派发事件。 |